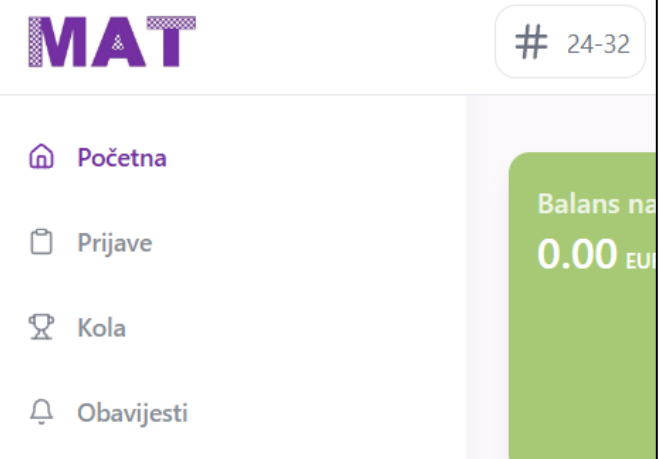
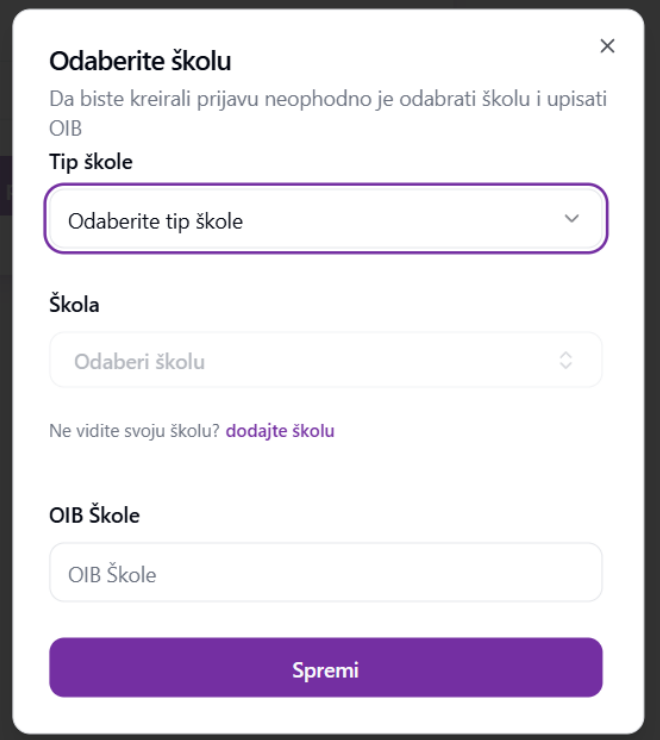
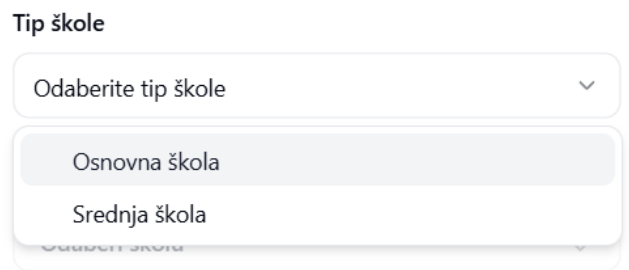
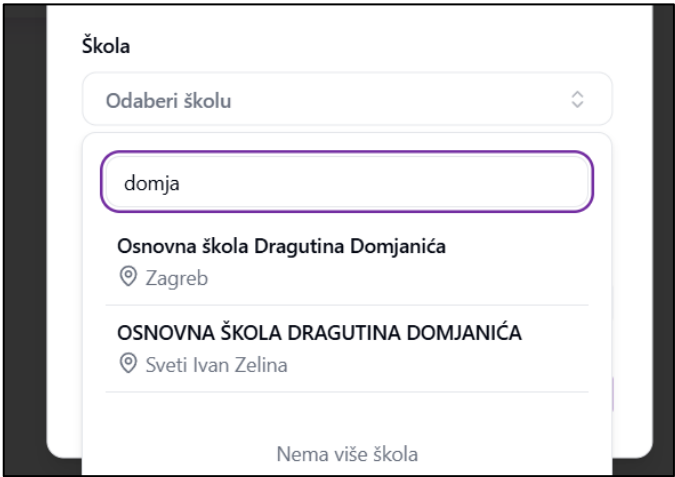
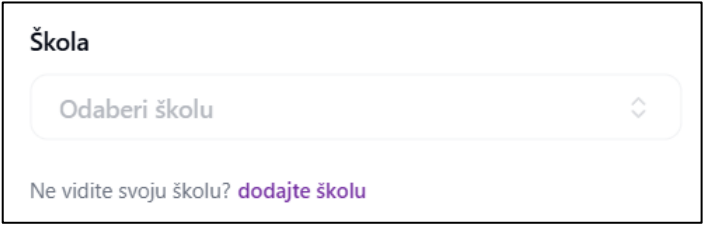
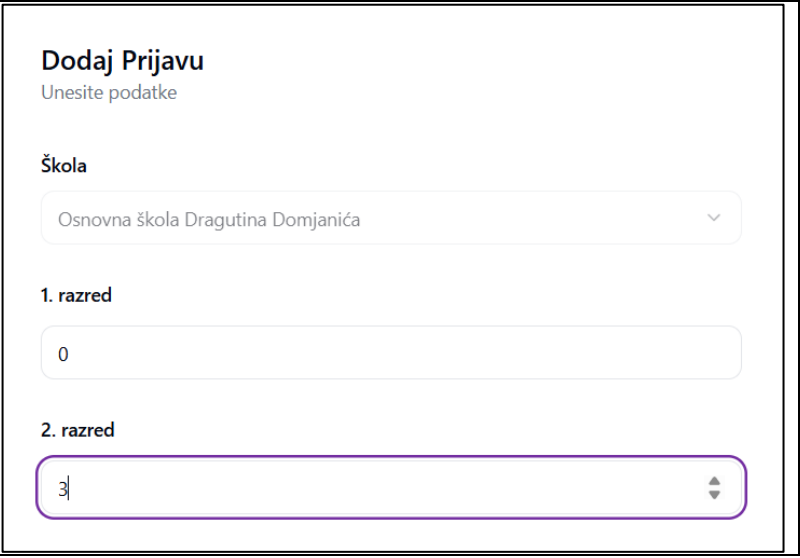


Upute za rad u aplikaciji MAT liga

1.	Link za ulazak u aplikaciju	
	https://mat.matzelcic.com.hr/login - link je dostupan i na web stranici natjecanja	Prijave do 28. 9. 2025. APLIKACIJA ZA PRIJAVU
2.	Prijava novih korisnika u aplikaciju	
	kliknite „registriraj se“	Nemate račun? registriraj se
	ispunite tražene podatke i opet kliknite „registriraj se“	Registriraj se Ime Ime Prezime Prezime Email adresa Email adresa Broj telefona +385 ▾ Broj telefona Lozinka Lozinka Potvrdi lozinku Potvrdi lozinku
	- na e-mail koji ste prijavili dobit ćete poruku o aktivaciji računa - otvorite poruku i aktivaciju potvrdite klikom na navedeni link	Mat: Aktivacija računa ▶ Pristigla pošta x  no-reply@matzelcic.com.hr prima ja ▾  Prijevod na hrvatski x Poštovani/a, MAJA ZELCIC Hvala vam što ste se registrirali na platformi Mat! Drago nam je što ste odlučili postati dio naše m Da biste dovršili proces registracije i aktivirali svoj račun, molimo vas da kliknete na sljedeću pov https://mat.matzelcic.com.hr/activate/Nzk3/cu5j8n-1b34d49028159d7125dd2f3dd210c6d2 Ako niste vi zatražili ovu registraciju, molimo vas da zanemarite ovu poruku. Ako imate bilo kakvih pitanja ili problema s aktivacijom računa, slobodno nas kontaktirajte na ma Radujemo se vašem sudjelovanju u Mat ligi! Srdačan pozdrav, Tim Mat lige

3.	Prvi ulazak u aplikaciju	
	- prijavom u aplikaciju dobili ste svoju šifru Povjerenika (npr. 24-32) - vaš balans je 0.00 € „balans“ = „uplaćeno“ – „iskorišteno“	
4.	Prijava škole	
	klikom na „Dodaj prijavu“ otvara vam se prozor u kojem prijavljujete svoju školu	
	Tip škole: birate osnovnu ili srednju školu	

	- Škola: - trebate pronaći svoju školu u danom popisu koji sadrži sve škole u HR - najbrže ćete to napraviti ako otipkate neku karakterističnu riječ iz naziva škole. Tada će vam aplikacija ponuditi sve škole koje otipkano sadrže u nazivu - Prilikom odabira škole vodite računa o mjestu (više škola s istim imenom razlikuju se mjestom)	
	- upišite OIB vaše škole (jedanaesteroznamenkasti broj) - kliknite „Spremi“	
	- ako prijavljujete ekipe u APS kategoriji ili ekipe koje nisu iz HR, birajte „dodajte školu“ - ispunite sve podatke (šifru škole ne unosite jer će vam je dodijeliti organizator)	
	nakon što ste dodali svoju školu, osim šifre povjerenika, vidljiva vam je i šifra škole (šifarnik MZO-a)	
5. Prijava ekipa		
	- za pojedine kategorije (razrede) mijenjate brojeve ekipa (klikom na strelice s desne strane ili utipkavanjem) - na kraju kliknete „Dodaj prijavu“	

• prijavom ekipa u 1. kolu automatski ste ih prijavili i za sva naredna kola • ako vam se, primjerice, u 2. kolu promijenio broj ekipa, tada: ○ otvorite ovu istu prijavu ○ kliknete na olovčicu pored kola za koji mijenjate podatke ○ promijenite podatak koji želite (povećate ili smanjite broj ekipa u nekoj kategoriji) ○ kliknete „Ažuriraj prijavu“ • u jednoj školskoj godini svaki Povjerenik može imati samo jednu prijavu! Sve eventualne promjene tijekom školske godine unosite u istu prijavu	Prijava: 32-865-1627 Unesite podatke Škola OSNOVNA ŠKOLA JURE KAŠTELANA, Zagreb Balans 0.00 Prijavljena kola <table><tr><td>Kolo Kolo 1</td><td>Broj ekipa: (1)</td><td>...</td><td></td></tr><tr><td>Kolo Kolo 2</td><td>Broj ekipa: (1)</td><td>...</td><td></td></tr><tr><td>Kolo Kolo 3</td><td>Broj ekipa: (1)</td><td>...</td><td></td></tr><tr><td>Kolo Kolo 4</td><td>Broj ekipa: (1)</td><td>...</td><td></td></tr><tr><td>Kolo Finale</td><td>Broj ekipa: (1)</td><td>...</td><td></td></tr></table>	Kolo Kolo 1	Broj ekipa: (1)	...		Kolo Kolo 2	Broj ekipa: (1)	...		Kolo Kolo 3	Broj ekipa: (1)	...		Kolo Kolo 4	Broj ekipa: (1)	...		Kolo Finale	Broj ekipa: (1)	...	
Kolo Kolo 1	Broj ekipa: (1)	...																			
Kolo Kolo 2	Broj ekipa: (1)	...																			
Kolo Kolo 3	Broj ekipa: (1)	...																			
Kolo Kolo 4	Broj ekipa: (1)	...																			
Kolo Finale	Broj ekipa: (1)	...																			
6. Generiranje podataka za uplatu kotizacije																					
• kliknite na „Generiraj podatke za uplatu“	↔ Transakcije Trenutno nema transakcija € Generirani računi Trenutno nema generiranih računa Generiraj podatke za uplatu																				
• aplikacija će ponuditi uplatu za vaše prijavljene ekipe za sva preostala kola (osim Finala) • ako želite platiti za jedno (ili dva ili tri) kola, kliknite na kvačicu pored kola koje ne želite sada platiti i tako ga odzačite • aplikacija će samim tim prilagoditi i iznos uplate (tj. smanjiti je ako ste smanjili broj kola)	Prijava: 32-865-1627 Unesite podatke ← Nazad Iznos uplate 28 Unesite iznos koji želite uplatiti. Kola za uplatu Odaberite kola za koja želite generirati račun. Odabir je uzastopan od prvog nedovršenog kola. ☒ Kolo 1 08.10.2026 ☒ Kolo 2 08.12.2026 ☒ Kolo 3 04.02.2027 ☒ Kolo 4 14.04.2027 ☐ Finale (finale) 15.05.2027																				

	• nakon toga birate želite li da na računu budu naveden broj narudžbenice ili ne (u dogovoru s računovođom škole) • ako odabere „Da“, morate navesti broj narudžbenice • odabirete i tip računa: ○ PDF ako kotizaciju vi uplaćujete ○ E-račun ako uplata ide preko škole • kliknite „Generiraj račun“	S narudžbenicom ☒ Da ☐ Ne Broj narudžbenice Tip računa ☒ PDF ☐ E-račun Generiraj račun
	• uplatu će organizator evidentirati u aplikaciji ○ bit će vidljiva u Transakcijama ○ povećat će vaš balans za uplaćeni iznos	↔ Transakcije Trenutno nema transakcija
7. Što će se dogoditi nakon održanog kola		
	• organizator će održano kolo proglasiti neaktivnim • nakon toga aplikacija će smanjiti vaš balans za ekipe koju su nastupile u tom kolu ○ ako je vaš balans na 0 € to znači da je broj ekipa koje su nastupile jednak broju ekipa za koje je plaćena kotizacija ○ ako je vaš balans u minusu (npr. –6 €) to znači da je nastupilo više ekipa nego što je plaćeno pa razliku trebate nadoknaditi ○ ako je vaš balans u plusu (npr. 6 €) nastupilo je manje ekipa nego što je plaćeno i tu kotizaciju možete iskoristiti u narednim kolima trenutne sezone	
8. Što treba napraviti prije ostalih kola		
	• provjeriti (i eventualno prilagoditi) brojeve ekipa u postojećoj prijavi • generirati račun za uplatu (ako niste na početku platili cijelu ligu) • ako vaš balans nije bio na nuli, aplikacija će ga dodati iznosu za uplatu (povećati iznos ako ste bili u dugu ili smanjiti iznos ako ste bili u pretplati) • povjerenici koji su na početku natjecanja platili sva kola i nije došlo do promjena broja ekipa ne trebaju ništa napraviti u aplikaciji	
9. Nejasnoće i pitanja		
	• obratite mi se na mat.zelcic@gmail.com • hvala na suradnji!	